

Prinzipielle Regeln bei der Vererbung?

Beitrag von „Vikan“ vom 16. Mai 2014, 05:03

Danke Ronny,

für mich kleines Anfänger-Licht steckt da doch schon jede Menge Info drin.

Hinweisen möchte ich in diesem Zusammenhang auf ein Beispiel, das uns Markus in seinem thread zu KE.2007.0016 gegeben hat. Hier, so bilde ich mir jedenfalls ein, könnte man schon gewisse Vererbungsprinzipien vermuten. Aber halt nur vermuten, es bedürfte einer umfangreichen Statistik, um daraus Regeln abzuleiten und dazu hat natürlich niemand so richtig Lust, ist schon klar.

Andererseits ist es ja auch auffällig, wie viel derzeit mit Flying Saucer gearbeitet wird. Wenn niemand an Regeln glauben würde, könnte man ja auch irgendwas kreuzen.

Was sind die Eigenschaften an Flying Saucer, die man vererben will? Wer kann mir z.B. diese Frage beantworten? Und: In wieviel Prozent der Fälle gelingt es dann auch, diese Flying-Saucer-Eigenschaften zu übertragen?

Lassen sich daraus Tendenzen (begrifflich vielleicht besser als "Regeln") ableiten?

Danke Euch allen,
viele Grüße,
Wolfram